/\*

 \* Ejercicio1: Cosntruir un programa que calcule el área y el perimetro de un

 \* cuadrilatero dada la longitud de sus dos lados. Los valores de la longitud deberán

 \* introducirse por linea de comandos. Si es un cuadrado, sólo se proporcionará la

 \* longitud de uno de los lados al constructor